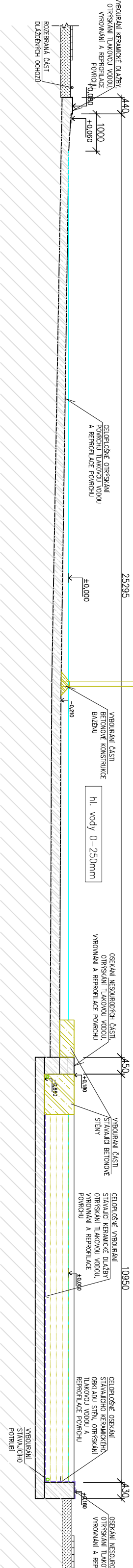
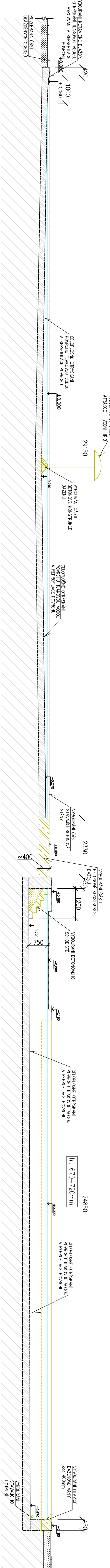


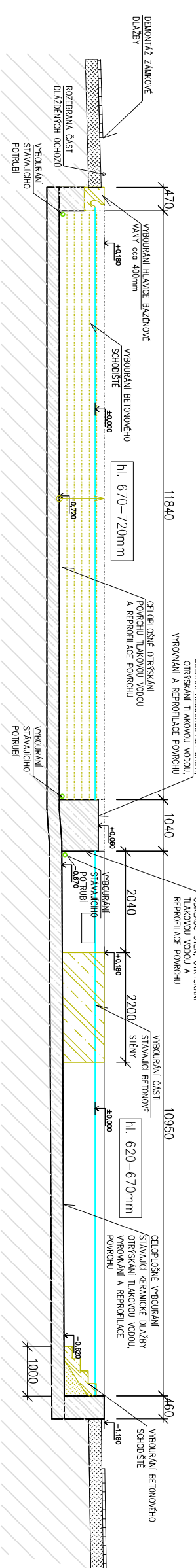
ŘEZ 1-1



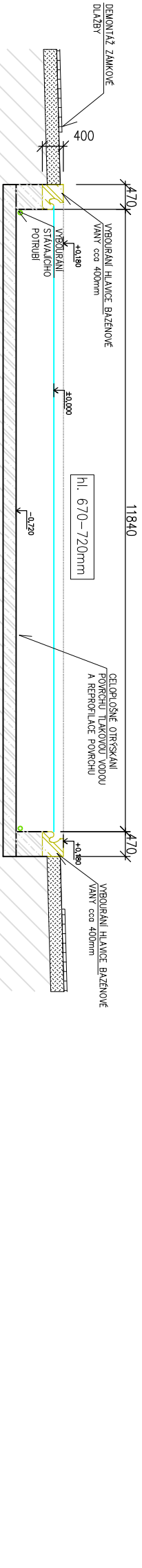
ŘEZ 2-2



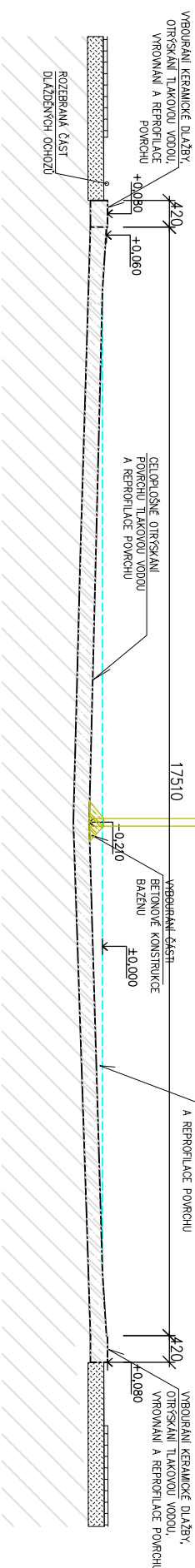
ŘEZ 3-3



ŘEZ 4-4



ŘEZ 5-5



LEGENDA ZNAČENÍ :

- BOURACÍ PRÁCE
- DEMONTÁŽ
- STÁVAJÍCÍ KONSTRUKCE
- STÁVAJÍCÍ ŽELEZOBETONOVÁ K-CE BAZÉNU
- VYROBÁNÍ STÁVAJÍCÍHO ŽELEZOBETONU
- DEMONTÁŽ STÁVAJÍCÍ ZÁMKOVÉ DLAŽBY
- VYKOPÁNÍ STÁVAJÍCÍCH PODSTYPŮ
- VYROBÁNÍ STÁVAJÍCÍ
- KERAMICKÉ DLAŽBY PRO NOVÉ BETONOVÉ K-CE
- + PŘÍPRAVA NA BETONÁŽ
- KOMPLETNÍ ODSTRANĚNÍ STÁVAJÍCÍ BAZÉNOVÉ FÓLIE
- VČ. GEOTEXTILIE
- DEMONTÁŽ STAV. POTRUBNÍHO VEDENÍ

Sanace železobetonové konstrukce bazénů(lokálně):

- Otrýskání konstrukce vysokotlakovým vodním poprskem tlak min. 1000 Bar
- Očištění ocelové vyztuže od koroze do stupně lesku Ss2.5. V případě velkého úbytku materiálu nad 30%, nahrazení novou vyztuží vepřením do epoxidového lepidla
- Posuvce ocelové vyztuže ochranným nátěrem
- Před namáčením reprofilací mlýty musí být konstrukce důkladně navlhčená do stupně nasycení. Ideálně den předem
- Na takto připravený podklad aplikovat v místě sanované ocelové konstrukce reprofilční mlýtu třídy R2.
- Lokální výprávký konstrukce provést uvedenou mlýtou třídy R2, nebo vyrovnávací mlýtou

klasifikace C1–C30–F5 dle EN 12813

POZN. PŘESNÝ POSTUP BUDE UPŘESNĚN BĚHEM REALIZACE

POZN. PŘESNÉ VÝŠKOVÉ KOTY BUDOU UPŘESNĚNY BĚHEM PROVÁDĚCÍCH PRACÍ

INVESTOR : SPORTEL s.r.o. Jiráskova 413, 436 01 Litvínov	ZAK. ČÍSLO: POR 02.03.2025	<div><div>PROJEKT REKONSTRUKCE VE STAVBAŘSKÝCH PRÁCÍCH</div><div>POR</div><div>PŘEROV</div></div>	MICHAL POSPÍŠIL
	OBE C : Litvínov		+420 736 680 233
	DATUM: 03/2025		IČO 65912535
	FORMÁT : 3x44		DIČ CZ 7404195678
STUPEŇ: PROJEKT	POČ. VYHOTOVENÍ : 4	Středa: Tuřín 148, 751 16 Tuřín Kancelář: DENISOVA 2916/9, 750 02 PŘEROV	
STAVBA: Technická pomoc na opravu dětských bazénů lehkého koupaliště Litvínov		Zodp. proj. Michal POSPÍŠIL	
ČÁST: D.1.2. Stavební část		Vyracoval Vít VETEŠNIK	
NÁZEV VÝKRESU : ŘEZY DĚTSKÝCH BAZÉNŮ A BROUZDAJIŠTĚ – BOURACÍ PRÁCE – TP 2025		Autoriz. osoba ING. Z. TILEROVA	Č. VÝKRESU : D.1.2. – 02
		MĚŘÍTKO : 1:100	